

高雄市 105 年「U 世代島嶼學習樂園 (E-game) 網路競賽」實施計畫

一、依據：高雄市政府教育局 105 年至 108 年推動資訊教育科技計畫

二、目的：

- (一)建置互動式競賽平台，導入遊戲式學習以強化學生學習動機。
- (二)跨出學校學習範圍，發展社群團體概念，拓展學生學習新視野。
- (三)經由網路雲端學習素材開放、免費等特性，促進城鄉平衡發展。
- (四)透過遊戲參與，提升學生英文單字精熟及邏輯思惟能力。

三、辦理單位：

- (一)主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)。
- (二)承辦單位：本局資訊教育中心(高雄市前鎮區光華二路 80 號 8F)。

四、參加對象及組別：

- (一)參加對象：本市公私立國民中小學學生。
- (二)競賽組別：英文島國中組、英文島國小組、打寇島國中組、打寇島國小組。

五、競賽時間及項目：分成英文島和打寇島兩部分。

- (一)英文島：105 年 4 月 6 日(星期三)8 時起至 5 月 4 日(星期三)21 時止。
各校鼓勵有興趣學生報名參加，名額不限。

(二)打寇島：

- 1. 校內初賽(達客魔法村 40 關)：在 105 年 4 月 6 日(星期三)至 4 月 26 日(星期二)期間，每所學校先自行選拔本市決賽選手(由學校自訂選拔模式，選手人數以電腦教室的臺數為上限)。
- 2. 本市決賽(達客魔法村 20 關)：105 年 4 月 28 日(星期四)12:50~13:20。決賽與初賽題目不會相同。

六、競賽網址：<http://www.egame.kh.edu.tw>。

七、競賽規則：

- (一)本競賽以遊戲闖關方式實施，參賽者於競賽期間以 OpenID 登入報名並進行關卡任務，每個任務可多次重複挑戰。
- (二)英文島依據精熟單字數量排名，打寇島依據積分排名。

(三)英文島只計算比賽期間的成績。

(四)打寇島網站於 105 年 4 月 28 日 12:20 開放選手登入，並於 12:50 開始比賽。

(五)依本市決賽成績排序，成績排名如出現同分之情形，則增額錄取。

八、獎勵辦法：

(一)打寇島校內初賽獎品由各校自行處理。

(二)國小組(英文島、打寇島)各取本市決賽成績排行榜成績前 100 名學生，國中組(英文島、打寇島)各取前 50 名學生，每名可得獎品乙份，獎品由本局資訊教育中心提供。

九、頒獎及公佈：

(一)得獎名單於比賽結束後，於本局網站公布。

(二)各獎項獲獎學生獎品由本局資訊教育中心頒發。

(三)如參賽者資料有誤導致無法發送時，獎項則予以收回。

十、注意事項：

(一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。

(二)本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損所導致資料無效之情況，主辦單位不負責任何法律責任，參加者與得獎者亦不得異議。

(三)如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本競賽。

(四)因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。

(五)本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校年級、個人姓名、得獎成果等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象為各縣市政府教育局。

(六)若有疑義，請電洽高雄市政府教育局資訊教育中心 (07) 713-6536 轉 13, 19, 12, 11。

(七)本競賽規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修訂。

十一、經費需求：本案經費由本局相關經費支應。

十二、獎勵：本案圓滿完成後，逕依相關辦法辦理敘獎。

十三、本計畫經陳教育局核定後實施，修正時亦同。